



Aanbod naschoolse
activiteiten 2021 - 2022

Inleiding

Sport en opleiding vzw organiseert ook volgend schooljaar (2021-2022) enkele naschoolse activiteiten in basisschool De Letterboom in Ottenburg. Inschrijven voor deze activiteiten kan via <http://www.sportenopleiding.be/>, meer bepaald via [deze link](#). Kies eerst jullie school in de selectiebalk en kies vervolgens de activiteit(en) waarvoor jullie willen inschrijven.

Via dit document willen we jullie een kort overzicht geven van de praktische zaken.

We hopen dat we hiermee reeds op een aantal vaak voorkomende vragen hebben kunnen antwoorden. Voor bijkomende informatie of opmerkingen kan u ons telefonisch of via mail contacteren:

- Sport en Opleiding v.z.w.: Cindy Marchand : 0470/61.95.63 ; cindy@sportenopleiding.be

Vriendelijke groeten

Jean-François Villers en Jan Kunnen

Inhoudsopgave

Inleiding	2
Praktische zaken.....	3
Coaches	3
Planning en prijzen.....	3
Afgelaste lessen en uitschrijvingen	4
Indeling van de groepen	4
Vorrang bij inschrijving	4
Heen-en-weer	4
Inschrijving.....	5
Overzicht activiteiten.....	6

Praktische zaken

Coaches

Onze lessen worden gegeven door gediplomeerde specialisten, die pedagogisch onderlegd zijn en veel ervaring hebben in de aangeboden activiteiten. Veel van de lesgevers zijn vast in dienst bij Sport en Opleiding vzw, andere werken al geruime tijd samen met Sport en Opleiding. Meer informatie over het team, kan u vinden via <https://www.sportenopleiding.be/team>.

Planning en prijzen

De meeste lessen gaan wekelijks door, tijdens de schoolweken, dus niet op vrije dagen. Sommige lessen worden per trimester of per sessie van meerdere lessen aangeboden. De lessenreeksen zullen starten vanaf maandag 13 september en lopen tot en met donderdag 16 juni.

De laatste 2 weken van juni worden voorzien om eventuele afgelaste lessen (door ziekte) in te halen!

De prijzen voor de aangeboden activiteiten zijn:

- Multimove (kleuters) : : €215 /schooljaar
- Knutselen : €215 /schooljaar
- Multisport : €190/ schooljaar
- Dans : €190/ schooljaar
- Zelfverdediging : €190/schooljaar
- Engels : €250/schooljaar
- STEAM: Robotica : €40/3 lessen
- STEAM: Lego-ingenieurs: €40/3 lessen

De prijzen hangen af van het maximaal toegelaten aantal deelnemers per lesgever, alsook van het benodigde materiaal, voorbereidingen etc.. De prijzen zijn inclusief verzekering. Op het einde van het schooljaar zullen jullie ook een fiscaal attest krijgen, waarmee u dan 45% van de betaalde som kan terugvorderen, tot maximaal €13,70 per dag, per kind (<https://www.vlaanderen.be/belastingvermindering-voor-de-kosten-voor-kinderopvang>). Daarenboven kunnen jullie via de mutualiteit per kind een bepaald bedrag van terugvorderen (€15 tot €50 afhankelijk van de mutualiteit).

Gezinnen met financiële moeilijkheden kunnen contact opnemen met de zorgcoördinatoren om na te gaan of er eventueel een financiële tussenkomst mogelijk is.

Afgelaste lessen en uitschrijvingen

1. Bij uitschrijving na de 1^e testles van (de ouders van) het lid, wordt het lidgeld volledig op de rekening terugbetaald op de rekening, na afhouding van €10 administratieve kosten. Hiervoor dient meteen contact opgenomen te worden na de 1^e testles.
2. Bij uitschrijving na 2 lessen of meer, wordt pro-rata bepaald hoeveel diende betaald te worden voor de gevolgde lessen, het overige bedrag wordt integraal gelinkt aan het profiel van (de ouder van) het lid in de vorm van een tegoedbon. Deze tegoedbon kan dan achteraf gebruikt worden voor alle activiteiten in het aanbod van Sport en Opleiding vzw.
3. In geval van verplicht afgelaste lessen (zoals tijdens covid-19-lockdown), zal ook gewerkt worden met een pro-rata tegoedbon op basis van het aantal afgelaste lessen. Deze tegoedbon kan dan achteraf gebruikt worden voor alle activiteiten in het aanbod van Sport en Opleiding vzw.

Indeling van de groepen

- Multimove: max. 10 leerlingen per lesgever
- Knutselen: max. 10 leerlingen per lesgever
- Multisport: max. 16 leerlingen per lesgever
- Zelfverdediging en dans: max. 16 leerlingen per lesgever
- Engels: max. 10 leerlingen per lesgever
- STEAM lagere school: max. 14 leerlingen per lesgever
- STEAM kleuter: max 10 leerlingen per lesgever

Voorrang bij inschrijving

Om te bepalen wie al dan niet kan deelnemen, opteren we voor het principe van *first come first served*, dus hoe vroeger je inschrijft, hoe meer kans op een plekje.

Heen-en-weer

De kinderen worden door de lesgever opgehaald aan de school en zij gaan dan samen naar de voorziene locatie in of rond de school. Sport en Opleiding vzw is hiervoor verzekerd. Na de les brengt de lesgever de kinderen terug naar de opvang. **Alle kinderen worden dus teruggebracht naar school en moeten daar opgehaald worden.** De kinderen blijven dan in de opvang tot wanneer ze opgepikt worden door de ouders. De ouders betalen de opvang dan aan de school, volgens de normale tarieven.

De kinderen die in de tweede groep zitten, kunnen voor de aanvang van de activiteit naar de studie gaan op school. Zo is hun huiswerk reeds klaar voor de aanvang van hun sport-/taalactiviteit. Deze kinderen van de 2^e groep gaan na afloop van de activiteit niet terug naar de studie, maar worden na afloop van de les meteen opgepikt op de locatie van de activiteit.

Inschrijving

Een overzicht van de uren en dagen waarop de activiteiten bij jullie op school zullen doorgaan kan u vinden op onze website <http://www.sportenopleiding.be/>, meer bepaald via [deze link](#). Hier kan u ook inschrijven. Kies hiervoor eerst jullie school in de selectiebalk en kies vervolgens de activiteit(en) waarvoor jullie willen inschrijven.

Overzicht activiteiten

Multimove (voor kleuters)



Multimove biedt de kleuters een gevarieerd bewegingsprogramma aan, waarin de focus op de algemene ontwikkeling van vaardigheden ligt en een sporttak niet meteen herkenbaar is. Multimove onderstreept het belang van een brede motorische ontwikkeling en kan de start betekenen van een gezonde en levenslange sport- en bewegingsparticipatie. Plezierbeleving staat hierbij centraal.

Tijdens uitdagende bewegingssituaties in de Multimovelessen komen de 12 fundamentele bewegingsvaardigheden aan bod. Stuk voor stuk basisvaardigheden die een kind op jonge leeftijd moet verwerven om de motorische ontwikkeling te prikkelen en bevorderen. Alle bewegingen die een kind nu en later zal gebruiken, zijn hierop gebaseerd. De fundamentele bewegingsvaardigheden zijn cruciaal om op latere leeftijd sport specifieke vaardigheden te leren.

Dit zijn ze alle 12: dribbelen, glijden, heffen en dragen, klimmen, roteren, slaan, springen en landen, trappen, trekken en duwen, vangen en werpen, wandelen en lopen, en zwaaien.

Sport en Opleiding vzw is een officieel erkende (Sport Vlaanderen, Bloso) Multimove vereniging



Knutselen (voor kleuters)

In het knutselatelier experimenteren kleuters al spelenderwijze en op hun niveau met zowel gekende technieken als knippen, tekenen en schilderen, maar ook nieuwe technieken zoals druktechnieken, tamponeren en collage.

De allerkleinsten komen zo voor het eerst in aanraking met kunstwerken van gekende kunstenaars zoals Keith Haring, Jackson Pollock, Kadinsky enz. Ze worden aangemoedigd creatief bezig te zijn, zowel individueel als in kleine groepjes.

Tijdens het knutselen wordt steeds rekening gehouden met de kinderen hun eigen interesses. Kinderen en natuurlijk ook ouders mogen zelf ideeën aanbrengen! Voorkennis is niet nodig, wel een flinke dosis fantasie en kleren die vuil mogen worden!



Multisport



Ook bij multisport wordt een gevarieerd programma aangeboden, maar in tegenstelling tot multimove zijn deze lessen gericht op kinderen van de lagere school. Tijdens de lessen wordt er afgewisseld tussen balsporten, individuele sporten, het inoefenen van basisbewegingen (klimmen, rollen, rennen, vangen...), gevechtssporten...

Het doel van deze lessen is dan ook om kinderen op een leuke manier te laten kennis maken met verschillende sporttakken, zodat ze later een gerichter keuze kunnen maken bij het eventueel kiezen van een sportclub.



Zelfverdediging



Deze lessen worden gegeven door VTS (BLOSO) gediplomeerde instructeurs van Martial Arts Academy vzw.

Tijdens deze lessen wordt, net zoals in de sportscholen van Martial Arts Academy vzw, het volledige Jiu-Jitsu programma van Martial Arts Academy vzw behandeld. Dit gebeurt natuurlijk op maat van de kinderen.

Op het einde van het schooljaar hebben alle kinderen de kans om deel te nemen aan een gordexamen. Er is ook de mogelijkheid om jaar na jaar gevechtssportstages te volgen tijdens de schoolvakanties. Bovendien kunnen de kinderen die willen na het 6^{de} leerjaar toch nog Jiu-Jitsu volgen in één van onze sportscholen om uiteindelijk uit te groeien tot een zwarte gordel in Jiu-Jitsu.

Meer info over (het team van) Martial Arts Academy vzw via www.maa-overijse.be.



Dans

Jazzdans vindt zijn oorsprong in de Afrikaanse muziektraditie, die via de slavernij in aanraking kwam met het Westen. Afrikaanse slaven in Amerika communiceerden met hun lichaam en begeleidden zichzelf met gezang, geklap en gestamp. Doorheen de geschiedenis werd de authentieke Afro-Amerikaanse dans beïnvloed door diverse dansstijlen, zoals de moderne dans en het klassiek ballet.

Het karakter van jazzdans is dus eclectisch, er worden immers technieken uit verschillende dansdisciplines gebruikt. Daarnaast komen echter ook de typische jazztechnieken aan bod, zoals isolaties, release, contraction en veel bewegingen met licht gebogen benen.

In de lessen zullen verschillende stijlen aan bod komen, waaronder hiphop, hedendaags, musicaldans en modern. Voor ieder wat wils!

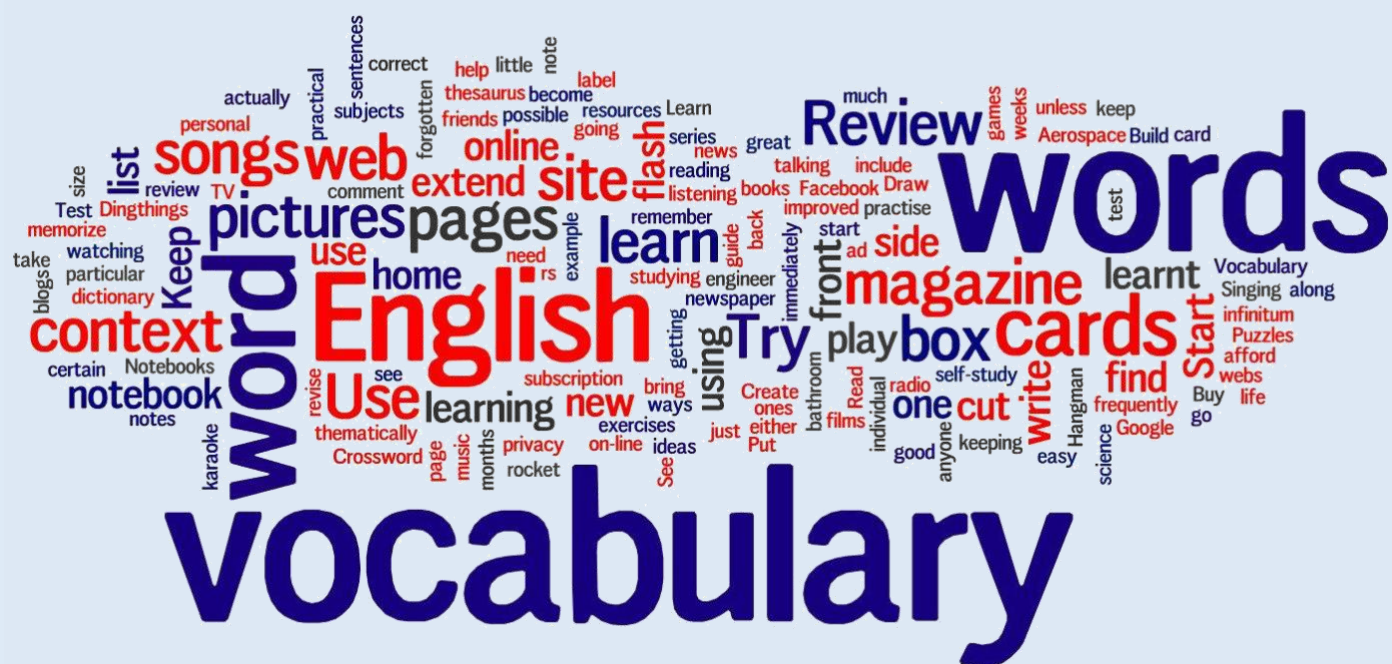
Deze danslessen worden gegeven door dansjuffen van Xplosion Dance (www.xplosiondance.be) of andere clubs.

Op het einde van het schooljaar worden de ouders uitgenodigd om tijdens een les naar een optreden te komen kijken.



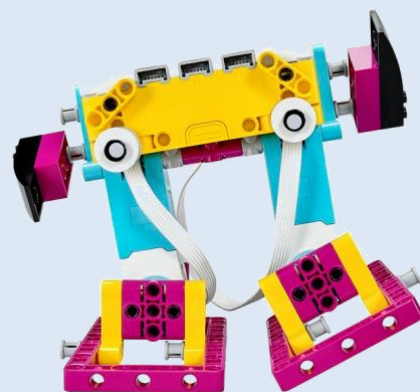
Engels

We bieden we ook Engelse initiaties voor de leerlingen van de lagere school. Tijdens deze lessen wordt op een interactieve manier tewerk gegaan via o.a. muziek en spelletjes. Daarnaast wordt er vooral gewerkt volgens een werkboek van de juf, waarin de leerlingen de basisprincipes van de Engelse taal inoefenen.



STEAM: Robotica & Lego Ingenieurs (kleuters en lager)

Programmeren, IT en Robotica spelen een steeds grotere rol in onze maatschappij. We kunnen eigenlijk niet meer zonder technologie in ons dagelijks leven. Daarom is het belangrijk dat we ons bewust zijn van die technologie en hem ook leren begrijpen. Via de '21st Century Skills' worden de vaardigheden die we vandaag de dag nodig hebben in onze maatschappij duidelijk voorgesteld. Via onze lessen proberen we dan ook in te spelen op zoveel mogelijk van deze vaardigheden. De nadruk in onze lessen ligt niet alleen op *Computational thinking* en *ICT - basis vaardigheden*, maar ook *Probleem oplossen*, *Samenwerken* en *Creatief & Kritische denken* zijn vaardigheden die nodig zijn tijdens onze workshops en lessen.



Omdat leren het best gaat wanneer je jong bent, willen we kinderen al op jonge leeftijd laten kennis maken met de wereld van computers en robots. Tijdens onze STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts & Mathematics) workshops gaan de kinderen zoveel mogelijk zelf aan de slag met het materiaal, waarbij ze gestimuleerd worden om op ontdekking te gaan en hun creativiteit de vrije loop te laten.

Kinderen vanaf 4 jaar kunnen deelnemen aan één of meerdere van onze workshops waarin ze op een speelse manier leren meer leren over het bouwen en programmeren van robots!

Hiervoor werken we met speciaal voor kinderen ontwikkelde computerprogramma's en materiaal van onder andere LEGO Education en Makebots.

Deze kindvriendelijke en educatieve pakketten zorgen ervoor dat het leren bouwen en programmeren van de robots een plezier wordt en dat de kinderen een succeservaring beleven. Wij vinden het dan ook heel belangrijk dat de kinderen niet enkel thuiskomen met een heleboel extra kennis, maar ook met een verhoogd gevoel van zelfwaarde en zelfvertrouwen.

STEAM: Programmeren (kleuters en lager)



Met Code.org leren de kinderen op een vrij simpele manier de logica achter programmeren ontdekken door middel van blokken die code representeren. Zo leren ze de beginselen, bijvoorbeeld “if this, then that” = Als je de computer zegt om een karakter naar links te bewegen, zal de computer dit doen.

Vaak zijn de opdrachten dan ook gebaseerd op spelletjes zoals Minecraft, een block based game. Zo moeten ze zelf met code ervoor zorgen dat het karakter van A naar B kan. De kinderen spelen ook met Gamekit, dit is een gamebouwer. Dit is minder programmeren, maar veel visueler en geeft de beginselen van Gamedesign weer.



